

艺术设计学院团队荣获第四届高校 VR 课件制作与应用大赛三等奖

（艺术设计学院 奕智伟撰稿）2022 年 11 月 12 日，由江西省教育厅、江西省工业和信息化厅、南昌市人民政府主办，江西省虚拟现实教育联盟承办的 2022 世界 VR 产业大会第四届高校 VR 课件制作与应用大赛在前湖迎宾馆举行。



根据初赛 113 件作品成绩排名，包括我校在内的 36 个团队进入决赛环节，评委现场评审，每个团队 10 分钟，其中课程展示 6 分钟，现场答辩 4 分钟。我院 VR 课件作品《中国服装史》荣获大赛三等奖。



本届大赛在前三届大赛的基础上，由“重技术”向“重应用”升级，以“提质创新、成果落地”为宗旨，重点聚焦“教育”、“科技”与“产业”的创新融合，继续推动 VR 等信息技术在高校专业人才培养的普及应用，实现大赛服务高校专业建设、服务专业人才培养、服务产业发展的目的。



本次比赛，讲授服饰博物馆有史记录以来，中国各历史时期的服装款式、面料、制作工艺以及配饰等方面的内容，同时涵盖了与服装成因紧密相关的历史文化背景、经济发展、地域民族特色、宗教、艺术思潮、流派影响等内容，知识要点生动有趣并纷繁复杂。VR 课件代替传统课件的教学，能更好的满足学习者的学习需求，让学生全面而系统的学习知识点，了解中国服装史，并且能够细致观察到服装的材料、图案、色彩等特点，突破教学重点。

艺术设计学院

2022.11.14